

SCRATCH - Instructions à connaître

Mouvement

- avancer de **15**
- tourner de ↻ de **45** degrés
- tourner de ↺ de **30** degrés
- s'orienter à **90**
- aller à x: **0** y: **0**

Apparence

- dire **Hello !** pendant **2** secondes
- dire **Hello !**
- penser à **Hmm..** pendant **2** secondes
- penser à **Hmm..**
- ajouter **10** à la taille
- mettre à **100** % de la taille initiale

Stylo

- effacer tout
- stylo en position d'écriture
- relever le stylo
- mettre la couleur **bleu** pour le stylo
- ajouter **1** à la taille du stylo
- choisir la taille **1** pour le stylo

Contrôle

- attendre **1** secondes
- répéter **4** fois
- si **alors**
- si **alors**
sinon
- répéter jusqu'à

Opérateur

- +**
-
- ***
- /**
- nombre aléatoire entre **1** et **20**
- <**
- >**
- =**
- et**
- ou**
- regroupe **coucou** **les quatrièmes**

Données

- Créer une variable
- ma variable**
- mettre **ma_variable** à **0**
- ajouter à **ma_variable** **1**
- montrer la variable **ma_variable**
- cacher la variable **ma_variable**

Capteurs

- demander **Quelle valeur** et attendre
- réponse
- touche **espace** est pressé ?

Evénements

- quand **est cliqué**
- Quand **espace** est pressé