

SCRATCH - Exemples de scripts de tracés

Initialisation d'un tracé

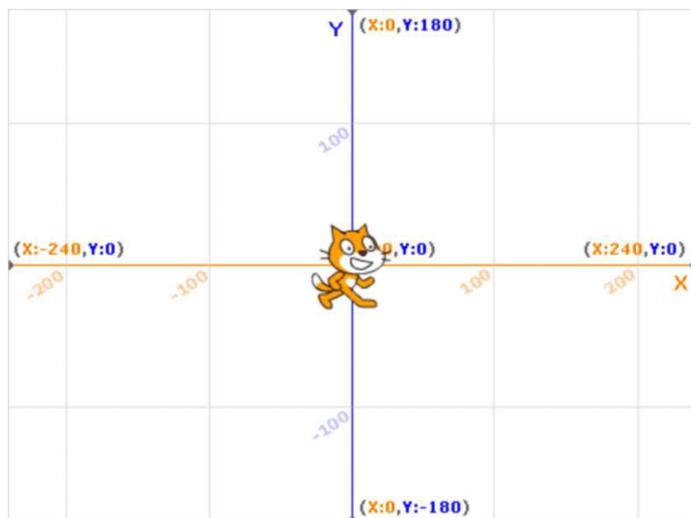
Il est important de bien se positionner avant de faire un tracé. On peut :

- réduire la taille du lutin afin de mieux voir le tracé
- se placer au centre du cadre (ou ailleurs)
- regarder vers la droite
- tout effacer
- et se mettre en position pour tracer

```

    quand est cliqué
    mettre à 20 % de la taille initiale
    aller à x: 0 y: 0
    s'orienter à 90
    effacer tout
    stylo en position d'écriture
    
```

Dimensions de la scène



Tracé d'un rectangle

```

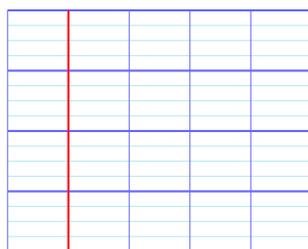
    répéter 2 fois
    avancer de 3
    tourner de 90 degrés
    avancer de 1
    tourner de 90 degrés
    
```



Tracé d'un carré

```

    répéter 4 fois
    avancer de 2
    tourner de 90 degrés
    
```



Tracé d'un triangle équilatéral

```

    répéter 3 fois
    avancer de 3
    tourner de 120 degrés
    
```

