

# ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION - Travaux pratiques 2

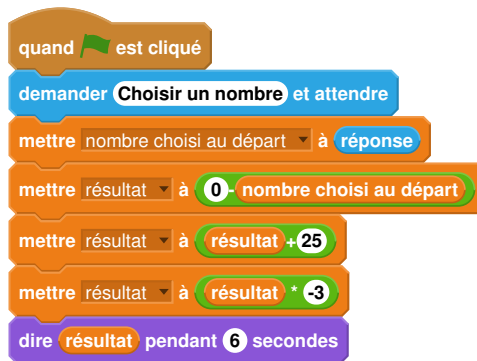
## J'utilise et je reproduis un programme

Voici un programme de calcul

```

1 Choisir un nombre
2 Prendre l'opposé de ce nombre
3 Ajouter 25
4 Multiplier par -3
    
```

- Reproduis ce programme sur scratch
- Quel nombre obtient-on si on choisit 20 au départ?

➤ Appelle le professeur pour la vérification

## Je réalise un programme en mettant dans l'ordre

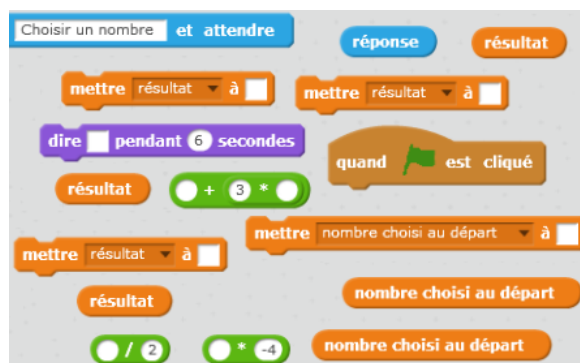
Voici un programme de calcul

```

1 Choisir un nombre
2 Prendre la moitié du nombre
3 Ajouter le triple du nombre choisi au départ
4 Multiplier par (-4)
    
```

- Remettre les différents blocs dans le bon ordre pour écrire le script correspondant au programme de calculs ci dessus.

➤ Appelle le professeur pour la vérification



## Je complète un programme

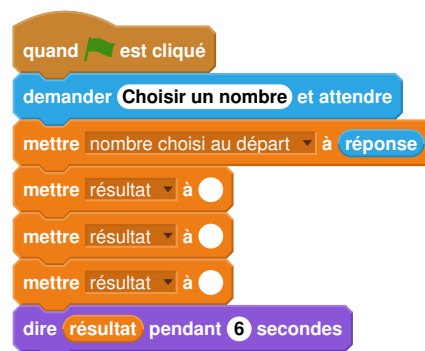
Voici un programme de calcul

```

1 Choisir un nombre
2 Multiplier par (-4)
3 Soustraire (-5)
4 Ajouter le triple du nombre choisi au départ
    
```

- Reproduis ce programme sur scratch
- Complète** le programme pour qu'il corresponde au programme de calculs ci-dessus, en utilisant **des opérateurs**?

➤ Test ton programme et appelle le professeur pour la vérification



## J'écris un programme de A à Z

Voici un programme de calcul

```

1 Choisir un nombre
2 Prendre le quadruple du nombre au départ
3 Prendre l'opposé du résultat obtenu
4 Multiplier par (-2)
5 Ajouter le triple du nombre choisi au départ
    
```

- Écrire un script sur Scratch permettant de programmer le programme de calcul ci-dessus.
- Quel nombre obtient-on si on choisit 25 au départ?


➤ Appelle le professeur pour la dernière vérification!